



# Opetuskokonaisuuden suunnittelua ohjaavat tehtävät

LUMA SUOMI kehittämishanke: ”Oppiaineet ja opettajat integroivaa tietotekniikan ja ohjelmoinnin opetusta” 2017-2019

## **Opettajien tiedot:**

**Koulun nimi:** \_\_\_\_\_

**Opetuskokonaisuuden yhteyshenkilö:** \_\_\_\_\_

**Osallistuvat opettajat (nimi ja oppiaine):** \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**Luokka-aste:** \_\_\_\_\_

## **Peliprojektin pääkohdat**

**Aikaväli toteutukselle:** \_\_\_\_\_

**Käytettävä aika tunteina:** \_\_\_\_\_

**Opetuskokonaisuuden teema:** \_\_\_\_\_

**Kuvaus opetuskokonaisuudesta:** \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**Tavoitteet:** \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## **Kokonaisuudessa yhdistyvät oppiaineet ja niiden sisällöt:**

1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

3. \_\_\_\_\_

4. \_\_\_\_\_



5. \_\_\_\_\_
6. \_\_\_\_\_
7. \_\_\_\_\_
8. \_\_\_\_\_

**Työtavat (yksin/ryhmässä/learning cafe/...):** \_\_\_\_\_

---

---

---

---

**Opetuskokonaisuudessa arvioitavat asiat/tuotokset:** \_\_\_\_\_

---

---

---

---

## **Peliprojektin aikataulutetut vaiheet**

Käytettävä ohjelmointiympäristö: \_\_\_\_\_

### **Kokonaisuuden vaiheet:**

#### **1. Ohjelmointiympäristön hallinta**

Mikä oppiaine: \_\_\_\_\_

Mitä: \_\_\_\_\_

Milloin: \_\_\_\_\_

Käytettävä aika: \_\_\_\_\_



## 2. Peliprojektin alustus

Mikä oppiaine: \_\_\_\_\_

Mitä: \_\_\_\_\_

Milloin: \_\_\_\_\_

Käytettävä aika: \_\_\_\_\_

## 3. Pelin suunnittelu

### a. Inspiraatio

Mikä/mitkä oppiaine/-et: \_\_\_\_\_

Mitä: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Milloin: \_\_\_\_\_

Käytettävä aika: \_\_\_\_\_

### b. Kirjallinen suunnittelu (Taustatarina/miellekartta/ käsikirjoitus)

Mikä/mitkä oppiaine/-et: \_\_\_\_\_

Mitä: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Milloin: \_\_\_\_\_

Käytettävä aika: \_\_\_\_\_

### c. Ulkoasun hahmottelu

Mikä/mitkä oppiaine/-et: \_\_\_\_\_

Mitä: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Milloin: \_\_\_\_\_

Käytettävä aika: \_\_\_\_\_



#### 4. Toteutus

##### a. Sisällön hallinta

Mikä/mitkä oppiaine/-et: \_\_\_\_\_

Mitä: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Milloin: \_\_\_\_\_

Käytettävä aika: \_\_\_\_\_

##### b. Ulkoasu

Mikä/mitkä oppiaine/-et: \_\_\_\_\_

Mitä: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Milloin: \_\_\_\_\_

Käytettävä aika: \_\_\_\_\_

##### c. Äänimaailma

Mikä/mitkä oppiaine/-et: \_\_\_\_\_

Mitä: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Milloin: \_\_\_\_\_

Käytettävä aika: \_\_\_\_\_

##### d. Ohjelmoiminen

Mikä/mitkä oppiaine/-et: \_\_\_\_\_

Mitä: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Milloin: \_\_\_\_\_

Käytettävä aika: \_\_\_\_\_

## 5. Esittely

Mikä/mitkä oppiaine/-et: \_\_\_\_\_

Mitä: \_\_\_\_\_

Milloin: \_\_\_\_\_

Käytettävä aika: \_\_\_\_\_

Hienoa työtä! Nyt teillä on suunnitelma mitä voitte lähteä sovittamaan koulun arkeen. Tsemppiä suunnitelman toteuttamiseen!